



**VIVERE IN**

Associazione Internazionale  
**“ECOLOGIA INTEGRALE”**  
CONCORSO WEB

**PRESENTAZIONE**

1) I giovani vogliono essere e sentirsi **protagonisti** in ogni loro scelta e attività e percepiscono se l'educatore crede sinceramente nelle loro potenzialità anche nascoste. Pertanto il Concorso è stato stilato previa consultazione, collaborazione (anche per la grafica) e approvazione di un gruppo campione di adolescenti e giovani di diversa età (oltre che di alcuni educatori).

2) Il Concorso è un'attività **ludica e culturale**, in una dimensione di allenamento alla **cittadinanza attiva**. Si vuole anche riportare i giovani ad immergersi nella Natura per gli effetti benefici di recupero dell'**equilibrio psico-fisico** spesso alterato dalla pandemia.

3) Il Concorso vuole stimolare l'**interesse** a tutto ciò che ci circonda, l'**ascolto** delle diverse “voci” del mondo, la **creatività** nel rappresentarle ed il **coraggio** di esporre in pubblico le proprie idee. I **premi** esprimono simbolicamente questi obiettivi. Alcuni giovani faranno parte della commissione esaminatrice.

4) È auspicata una **diffusione** del Concorso a “macchia d'olio” partendo dalla base, cioè dai giovani stessi che sono sì i destinatari dell'iniziativa, ma che ne possono assumere la gestione. Un adolescente che vuole misurarsi nella gara del Concorso può trasmettere efficacemente la proposta ai suoi amici. Se lo ritiene utile, può far conoscere il Concorso anche a qualche professore chiedendogli semplicemente di darne **notizia alla classe** o all'intera scuola, prima delle vacanze, come attività suggerita per l'estate. Così si attua una bi-direzionalità nell'interazione educativa. Parallelamente l'iniziativa si può trasmettere tra genitori, professori o gruppi associativi e sportivi.

5) La community (per es. Telegram o altro) vuole rappresentare la necessità di **confrontarsi** sempre per crescere ed arricchirsi e sarà rispettosa della privacy dei singoli. In questo momento particolare può anche aiutare ad **uscire dall'isolamento** e dai relativi eventuali sintomi di disagio psicologico.

6) Sempre nell'ottica dell'essere protagonisti, da un preliminare sondaggio sul campione di giovani ed esperti di educazione, è risultata gradita la prospettiva di organizzare, alla ripresa dell'anno scolastico, **eventi cittadini** con il patrocinio delle Istituzioni scolastiche o comunali, in cui i giovani diventano relatori sui temi affrontati nel Concorso con l'utilizzo degli elaborati prodotti. In particolare è auspicabile che i giovani informino gli adulti su alcuni temi più attuali come intelligenza artificiale, big data, algoretica, robotica, cyborg, che sono meno noti all'opinione pubblica, ma su cui i giovani sono più competenti. Questo anche secondo l'appello degli esperti che sollecitano un rapido aumento di consapevolezza sociale e quindi politica sui rischi da evitare insiti nell'uso di ogni nuova tecnologia pur molto positiva. L'Associazione VIVERE IN può offrire una collaborazione di raccordo di queste iniziative, a livello culturale.

**CONTATTI**

dott.ssa MANUELA DIMONTE

E-MAIL: [manueladimontepediatra@gmail.com](mailto:manueladimontepediatra@gmail.com) CELL. e WHATS APP: 3473697296

SITO VIVERE IN: [www.vivere.in](http://www.vivere.in)